



**Federació Catalana de  
PIRAGÜISME**  
**Federació Catalana de Piragüisme**  
ESTIL LLIURE

Annex I de les Bases Generals de Competició d'Estil Lliure  
(adaptat ICF i RFEP)

**CAMPIONAT DE CATALUNYA D'ESTIL LLIURE  
JOVES PROMESES**

Amb el suport de



## SISTEMA DE COMPETICIÓ

**I - Esquimotajes:** en función de su nivel, los palistas podrán escoger entre la opción de realizar los esquimotajes con ayuda o sin ayuda.

A) **Con ayuda:** se realizarán sin pala y con la ayuda de una piragua a la que se podrán agarrar para completar el esquimotaje. Los participantes dispondrán de 10 segundos para realizar el máximo número de esquimotajes, con caída por la derecha y salida por la izquierda, y de 10 segundos para realizar el máximo número de esquimotajes, con caída por la izquierda y salida por la derecha.

**Puntuación:** 3 puntos por cada esquimotaje realizado correctamente.

B) **Sin ayuda:** se realizarán con la ayuda de una pala. Los participantes dispondrán de 10 segundos para realizar el máximo número de esquimotajes, con caída por la derecha y salida por la izquierda, y de 10 segundos para realizar el máximo número de esquimotajes, con caída por la izquierda y salida por la derecha.

**Puntuación:** 5 puntos por cada esquimotaje realizado correctamente.

**2- Chandels – boyas atrás:** cada participante dispondrá de dos intentos para realizar chandels boyas atrás por la derecha y de dos intentos para realizar chandels-boyas atrás por la izquierda.

### Puntuación:

- Entre 30 y 45° 2 puntos
- Más de 45° 3 puntos
- Más de 90° 5 puntos
- Boya atrás sostenida 2sg. 10 puntos

**3- Movimientos en ola-rulo.** La ola o en rulo de la zona de competición deberán estar adaptados al nivel general de los participantes y en ningún caso podrán resultar peligrosos para su integridad física. Todos los participantes dispondrán de 2 mangas de 45 segundos para realizar el máximo número de figuras distintas.

**Puntuación:** además de las figuras recogidas en el anexo I del reglamento de estilo libre también puntuaran los siguientes movimientos:

- Surf adelante sostenido 2sg. 5 puntos
- Surf atrás sostenido 2sg. 5 puntos
- Ender de más de 30° 5 puntos

Amb el suport de

